



Здравствуй, дорогой читатель!

Я поведаю тебе легенду о краях, в которых мы живем, слушай и запоминай. В знании этом хранится много советов, которые непременно помогут тебе в предстоящей Великой Экспедиции.

Испокон веков нашу Планету населяли маги и чародеи, жившие в мире и согласии не только между собой, но и с лесными духами, которых много водилось в наших краях когда-то. Жизнь каждого на планете была связана с магией одной из четырех Стихий: Огонь, Земля, Вода, Воздух.

Племя Огня

Бесстрашный народ, живший под знаком этой стихии, славился своей храбростью и силой. Люди Огня всегда защищали тех, кто нуждался в этом. Своим покровителем Огонь назвал **Феникса** — символ бессмертия и вечного обновления.



Племя Земли



Мудрые жители народа Земли были хранителями легенд и сказаний о наших краях. Об их умах и чести слагали легенды, а предательство считалось самым страшным грехом в их племени. Своим покровителем Земля называет **Голема** — символ верность и отваги.

Племя Воды

Неуловимый народ Воды с бесконечно доброй душой готов прийти на помощь в любой момент. Вода всегда славилась своей красотой и ловкостью, поэтому своим покровителем они называли *Сирену* — символ красоты и очарования.



Племя Воздуха



Свободолюбивые жители народа Воздуха славились своей изобретательностью. Мир фантазий и чувств был очень близок к нашему именно в их землях. Полет души и мысли, творчество, захватывающее дух, было важнейшей частью жизни народа. Своим покровителем они называли *Виверну* — символ полета и защиты.

Каждый житель Литаврии — так называется наша волшебная Планета — может принадлежать одному сословию:

Ваманы — могущественные и непобедимые маги. Никто никогда не встречал чародеев сильнее.

Сазутчики — бесшумные воины, способные пробраться незамеченными к самому внимательному врагу.

Менестрели — талантливые певцы и поэты, которые находят в музыке спасение от самых страшных заклинаний.

Морговцы — расчетливые купцы, чьим оружием является красноречие, помогающее им в любой ситуации.

Мир и спокойствие царили в Литаврии на протяжении тысячелетий, пока в наш мир не пришел хаос.

Темный Лорд, имя которому Рагнар, пришел в наш мир со своей армией призраков. Долгая былая битва, но одолеть Лорда не смог ни один народ.

Рагнар забрал у людей магию...

Ритуал, который провел Темный Лорд, заключил всю магическую энергию в кристалл. И когда людям уже казалось, что все кончено, появился некий странник, который принес в Литаврию надежду...



«Освободить магическую энергию из кристалла может только Жрец одного из четырех племен. Высвобождение магии приведет к обращению всей силы в магию одной из четырех Стихий. Заклинание для ритуала хранится у Царя Фей, который готов отдать его любому, кто принесет ему **магическое ожерелье**».

Но собрать ожерелье из волшебных бусин будет не просто, ведь Рагнар заколдовал всех жителей леса, привел туда свою армию и не собирается сдаваться. Тогда на помощь приходит природа.



Совсем скоро случится парад планет, который вернет людям магию на некоторое время. Тогда Литаврия и даст бой Темному Лорду, сражаясь с нечистью и заколдованными духами за волшебные бусины.

Заколдованные существа, которые раньше жили в мире с людьми, теперь будут нападать. Будь аккуратен, мой друг! Каждое существо-покровитель восстанет против трех чужих народов, лесные духи не захотят так просто отдать бусины, а призраки всегда будут готовы забрать тебя в свой мир.

Но там, где царит зло, всегда найдется добро!

Помогать людям будут духи стихий —

Элементали — призванные Жрецами в

этот мир. А также **Феи**, которые готовы защищать отряд от любой нечисти. Шаманы Феям нравятся больше всего, поэтому им они будут помогать охотнее.



Главная опасность для отряда —

покровители других Стихий, которые будут всячески мешать тебе и твоим товарищам получать бусины, околдовывая вас на некоторое время и заставляя вас выполнять их волю. Только Торговцы способны уболтать покровителей, чтобы они отпустили их за небольшую плату.

Если ты забрел на Земли Тьмы, то берегись армии Темного Лорда! Но запомни — Призраки слепые, поэтому не смогут ничего тебе сделать, если ты молчишь. Одним только Лазутчикам удастся переешептываться в их присутствии, оставаясь при этом нетронутыми.

В лесах ты встретишь множество разных существ. Заколдованные Нимфы и Сатиры не захотят делиться с тобой магическими бусинами, поэтому тебе и твоей команде предстоит сразиться за них. Менестрелям тут повезет больше, ведь их пение способно очаровать лесного жителя, а за это они могут получить желанную дополнительную бусину.

Ну что ж, мой дорогой друг, ты осилил нелегкое чтение, а теперь тебе предстоит трудный выбор...

Готов ли ты отправиться в Экспедицию? Готов ли ты сражаться за Стихию, под знаком которой ты был рожден? Если готов, то присоединяйся к одному из четырех сословий. Делай это как можно быстрее, ведь Парад Планет совсем скоро, а путь предстоит далекий...

